

TAREFA ESPECIAL Nº 04

TITULO DA TAREFA: **As 1001 noites**

Quem nunca ouviu falar de Ali Babá e os quarenta ladrões, ou das aventuras de Aladim e sua lâmpada maravilhosa? Quem nunca desejou embarcar no navio de Simbad, o marujo para uma daquelas viagens maravilhosas, repletas de perigos e mistérios?

Essas e outras aventuras encontram-se reunidas em um livro chamado *As mil e uma noites*. Várias delas são histórias muito antigas provenientes da Índia, da Pérsia e da península Arábica, onde eram transmitidas oralmente de geração, para geração desde antes do nascimento de Maomé. Hoje elas são mundialmente conhecidas por causa de sua divulgação pelos árabes e muçulmanos.

Schahriar, rei da Pérsia, vitimado pela infidelidade de sua mulher, mandou matá-la e resolveu passar cada noite com uma esposa diferente, a quem mandava degolar na manhã seguinte. Recebendo como mulher a Sherazade, esta iniciou um conto que despertou o interesse do rei em ouvir-lhe a continuação na noite seguinte. Sherazade, por artificiosa ligação dos seus contos, conseguiu encantar o monarca por mil e uma noites e foi poupada da morte.

A história conta que, durante três anos, moças eram sacrificadas pelo rei, até que já não havia mais virgens no reino, e o vizir não sabia mais o que fazer para atender ao desejo do rei. Foi quando uma de suas filhas, Sherazade, pediu-lhe que a levasse como noiva do rei, pois sabia um estratagema para escapar ao triste fim que a esperava. A princesa, após ser possuída pelo rei, começa a contar a extraordinária "História do Mercador e do Efreet", mas, antes que a manhã rompesse, ela parava seu relato, deixando um clima de suspense, só dando continuidade à narrativa na manhã seguinte. Assim, Sherazade conseguiu sobreviver, graças à sua palavra sábia e à curiosidade do rei. Ao fim desse tempo, ela já havia tido três filhos. E, na milésima primeira noite, pediu ao rei que a poupasse, por amor às crianças. O rei, finalmente, respondeu que a perdoaria, sobretudo pela dignidade que ela demonstrara.

Fica então a metáfora traduzida por Sherazade: a liberdade se conquista com o exercício da criatividade.

Para o cumprimento dessa tarefa, solicitamos que cada equipe apresente uma "Esquete Teatral" na festa de encerramento, de no mínimo 8 minutos e no máximo 15 minutos, que deverá ser agitada, divertida e empolgante, mas sempre respeitando os valores filosóficos da escola.

Fica liberado o uso de objetos, maquiagens, roupas e cenários. Se as equipes quiserem fazer uso de instrumentos musicais de uma forma puramente figurativa, será liberado. Informamos, porém, desde já, que não poderão ser plugadas as caixas de som, apenas os microfones estarão liberados.

As equipes deverão:

1. Apresentar o(s) integrante(s) que irá (ão) cumprir a tarefa no dia 04 de julho de 2009, às 21horas, no Centro Cultural e Esportivo do Colégio Santa Teresinha.

A ordem de apresentação consta no final desta tarefa e será respeitada. Em hipótese alguma, a comissão aceitará atraso no início das apresentações. No momento em que a equipe for chamada a cumprir a tarefa, deverá se apresentar, e terá 10 minutos para se organizar, além do tempo estabelecido para as apresentações e 5min para organizar o palco após a apresentação.

Cada equipe também deverá nomear um DJ que irá comandar a festa durante os 10min em que sua equipe estará se organizando para a apresentação da Esquete Teatral. Ganha 100 pontos extras a equipe que conseguir empolgar mais os convidados da festa (lembramos que as músicas selecionadas deverão estar de acordo com os valores filosóficos da escola). OBS.: às 16h30min às equipes poderão testar o som (cd, i-pod, pen-drive) no Ginásio de Esportes do Colégio Santa Teresinha.

Esta equipe será a _____ a se apresentar.

OBS: As equipes deverão ter cuidado para não estragar o palco que já estará preparado para o desfile das Candidatas à Rainha e Rei

Para o cumprimento desta tarefa todos os participantes deverão estar devidamente inscritos na respectiva equipe da Gincana do Santa 2009.

VALOR DA TAREFA: Até 1500 pontos pela Esquete Teatral e + 100 pontos a equipe que conseguir empolgar mais o público durante a apresentação do DJ.

DATA E HORÁRIO: 04 de julho de 2009, às 21horas.